

Spelhandleiding

Benodigheden

Om UR te kunnen spelen heeft u de volgende benodigheden nodig:

Inbegrepen:
1 Speelbord
100 Effectenkaarten
5 Pionnen
1 Dobbelsteen
1 Spelregelblad

Niet inbegrepen:
1 Tablet
1 Smartphone voor elke speler
10 Lege blaadjes papier
1 Potlood of pen

Vorbereidingen

Om UR te kunnen spelen moet u eerst het spel voorbereiden, dit duurt niet langer dan 10 minuten.

Verzamel alle benodigheden en leg het bord open op tafel. Iedere speler kiest de pion die hij / zij wilt gebruiken. De effectenkaarten dienen, nadat ze geschud zijn, op het daarvoor bestemde vlak op het bord gelegd te worden.

Om het digitale element te spelen gaat u op de tablet naar de volgende site: <https://goo.gl/TpSv2i>
Klik na alle schuifjes op 'yes' gezet te hebben op launch, de geavanceerde instellingen hoeven niet aangepast te worden. Volg nu de instructies op het scherm.

Zodra alles klaar ligt kan er gestart worden met het spel. Om het digitale element te starten klikt u op de knop 'Start' op de tablet.

Het doel

Het doel van UR is om als eerste speler terug bij het beginpunt (of over de finish) te komen. Het spel is hierna afgelopen, maar er mag natuurlijk nog om de tweede, derde, enz. plek gestreden worden.

Het spelverloop

Nadat het spel klaargezet en voorbereid is kan er gestart worden. Om te bepalen wie er mag beginnen moet elke speler de dobbelsteen 1 maal werpen. Degene met het hoogste aantal ogen mag beginnen.

Eén van de spelers klikt op 'Start' op de tablet, om het spel te starten via Kahoot. De eerste vraag wordt gesteld. De speler krijgt ongeveer 10 seconden de tijd om de vraag te lezen en daarna nog eens 30 (of 60) seconden de tijd om de vraag te beantwoorden via zijn / haar smartphone. Nadat het antwoord gegeven is wordt het goede antwoord getoond. Er kunnen hier twee situaties voordoen:

1. Het antwoord is goed:
De speler mag 1 vakje vooruit en de volgende speler is aan de beurt.

2. Het antwoord is fout:

De speler pakt een effectenkaart en volgt de aanwijzing(en). Als het de speler niet lukt om de opdracht uit te voeren dan mag deze kiezen of hij / zij wilt blijven staan of nog een kaart wilt pakken. Als de nieuwe kaart weer een opdracht is moet deze uitgevoerd worden. Lukt het de speler wel om een opdracht uit te voeren dan mag deze de dobbelsteen werpen. De speler mag dan het aantal gegooide ogen vooruit op het bord.

Spelregels

Om het spel zo eerlijk en leuk mogelijk te houden gelden de volgende spelregels:

- Iedere speler speelt voor zichzelf.
- Het spel kan gespeeld worden met 2 - 5 spelers.
- Antwoorden mogen niet opgezocht worden.
- Als een speler weigerd om een opdracht uit te voeren moet deze drie vakjes terug.
- Bij een goed antwoord mag de speler één vakje vooruit.
- Bij een fout antwoord dient een effectenkaart gepakt te worden.
- Bij een effectenkaart lees je de tekst van de kaart op. Is het een opdracht? Stoor de uitvoerder(s) van de opdracht dan niet.
- Bij een opdracht dient elke speler mee te doen indien dit de opdracht is.
- Bij het correct uitvoeren van een opdracht mag de speler de dobbelsteen werpen en evenveel stappen vooruit zetten als het aantal ogen.
- Bij het foutief uitvoeren van de opdracht moet de speler nog een effectenkaart pakken. Als dit weer een opdracht is moet deze uitgevoerd worden. Als deze ook mislukt moet er een beurt overgeslagen worden.
- Het spel eindigt zodra er een speler terug bij start is of op / voorbij finish komt.

Varianten

Om het spel interessanter te maken kunt u kiezen uit verschillende varianten (gebruik hiervoor het ronde speelveld):

- Standaard
Na 1 ronde is het spel afgelopen.
- De marathon
Kies zelf het aantal keer dat start gepasseert moet worden tot iemand wint.
- De vragenchallenge
Er moeten minimaal 20 vragen goed beantwoordt worden. Dit moet zelf bijgehouden worden.
- De triviamaster
Degene met de hoogste Kahootscore of met de meeste goede antwoorden wint. Klik hiervoor op 'save results' bij het final scoreboard.



Lijst met metrostations



Alexander (of Alexandrium)
 Ambachtsland
 Berkel Westpolder
 Beurs
 Binnenhof
 Blaak
 Blijdorp
 Capelle Centrum
 Capelsebrug
 Coolhaven
 De Akkers
 De Terp
 De Tochten
 Delfshaven
 Den Haag Centraal
 Dijkzigt
 Eendrachtsplein
 Forepark
 Gerdesiaweg
 Graskruid
 Heemraadlaan
 Hesseplaats
 Hoogvliet
 Kralingse Zoom
 Laan van NOI
 Leidschendam-Voorburg
 Leidschenveen
 Leuvehaven
 Maashaven
 Marconiplein

Meijersplein
 Melanchthonweg
 Nesseland
 Nieuw Verlaat
 Nootdorp
 Oosterflank
 Oostplein
 Parkweg
 Pernis
 Pijnacker Centrum
 Pijnacker Zuid
 Poortugaal
 Prinsenlaan
 Rhoon
 Rijnhaven
 Rodenrijs
 Romeynshof
 Rotterdam Centraal
 Schenkel
 Schiedam Centrum
 Slinge
 Slotlaan
 Spijkenise Centrum
 Stadhuis
 Troelstralaan
 Tussenwater
 Vijfsluizen
 Voorburg 't Loo
 Voorschoterlaan
 Wilhelminaplein

Zalmplaat
 Zuidplein

Vanaf medio 2018 zullen ook de volgende stations in gebruik genomen worden. Deze mogen vanaf dan ook goed gerekend worden.

Hoek van Holland - Haven
 Hoek van Holland - Strand
 Maassluis
 Maassluis - West
 Schiedam - Nieuwland
 Vlaardingse Centrum
 Vlaardingse Oost
 Vlaardingse West

