Briefing

Team 5 Briefing

Manuel Aalbersg ie
Fotografie

Niel Bakkerus
Fotografie

Claudia Bunjun ?
Fotografie

Ruben Kooijman
Fotografie

Calvin Tachjan ?
Fotografie
Teamleider

Opdracht Briefing

"Bewustwording creëren rondom 'Social Cooling' en mensen laten nadenken over digitale welzijn d.m.v. een interactieve installatie."

Onderzoek

Aanpak Onderzoek

Mindmapper
Tijdens de eerste brainstorm sessie is de mindmapper gebruikt om informatie te verzamelen en te ordenen. Dit was een goed hulpmiddel om de basis van de onderzoeksvragen te ordenen en te bepalen welke onderzoeksvragen er nog moesten worden gemaakt. Dit was een goed hulpmiddel om de onderzoeksvragen te ordenen en te bepalen welke onderzoeksvragen er nog moesten worden gemaakt.

Desk Research
Tijdens de desk research is er veel informatie verzameld over de onderwerpen die van belang zijn voor de opdracht. Dit was een goed onderzoeksmethode om een goed beeld te krijgen van de onderwerpen die van belang zijn voor de opdracht. Dit was een goed onderzoeksmethode om een goed beeld te krijgen van de onderwerpen die van belang zijn voor de opdracht.

Veldonderzoek
Tijdens de veldonderzoek is er veel informatie verzameld van de doelgroep. Dit was een goed onderzoeksmethode om een goed beeld te krijgen van de doelgroep. Dit was een goed onderzoeksmethode om een goed beeld te krijgen van de doelgroep.

2 extremen Onderzoek

Belangrijkste inzichten Onderzoek

"Wij vergeten geen spelregels, maar passen ze aan aan onze veranderende omstandigheden."

"De jonkers gebruiken technologie om hun leven te verrijken, de oudere generatie ziet de digitale wereld."

"De informatiebronnen is digitaal aan veranderen."

"De grens tussen privé en werk is vervagen, dit kan tot verwarring, de oudere generatie."

"Iedereen laat online zien zoveel mogelijk van zichzelf online."

3 Thema's's Onderzoek

Inclusieve - Visibele
Digitale informatiesystemen zijn niet altijd toegankelijk voor iedereen. Ze kan de kwetsbaren, ouderen en mensen met een mijnerheid worden.

Klimaatverandering
Technologie speelt een rol in klimaatverandering en -bewustzijn, zowel als oorzaak en als oplossing. Digitale tools kunnen helpen bij het monitoren en beperken van emissies.

Jong & oud interveen
Jong en oud interveen kan soms leiding tot.Dit zoek het samenwerken tussen jong en oud, ondersteunen van ouderen door jongeren en leren van elkaar.

1. Inclusieve mooi
2. Klimaatverandering
3. Jong & oud interveen

1. De inclusieve taalcirkel
2. Klimaatverandering cursus
3. Jong & oud interveen cursus

1. De inclusieve taalcirkel
2. Klimaatverandering cursus
3. Transparantie voor ouderen en jongeren
4. Transparantie voor klimaatverandering
5. Transparantie voor inclusieve mooi
6. Jong & oud interveen

Concepting

Creatieve technieken Concepting

Mindmapping
Mindmapping is een creatieve techniek om de gedachten te ordenen en te visualiseren. Het helpt om een overzicht te krijgen van de verschillende onderwerpen en hun onderlinge verbanden. Dit was nuttig voor de brainstorm sessie om de ideeën te ordenen en te bepalen welke onderwerpen er nog moesten worden gemaakt.

Brainwriting
Brainwriting is een creatieve techniek om ideeën te genereren door individuen om hun ideeën op papier te zetten voordat ze ze aan anderen laten zien. Dit was nuttig voor de brainstorm sessie om de ideeën te genereren zonder beïnvloed te worden door anderen.

Brainstorm
Brainstorm is een creatieve techniek om ideeën te genereren door een groep mensen samen te laten brainstormen. Dit was nuttig voor de brainstorm sessie om de ideeën te genereren door een groep mensen samen te laten brainstormen.

3 concept richtingen Concepting

My data dispenser
Een data dispenser die de data verzamelt en opslaat. Iedereen kan zelf bepalen welke data hij/zij/hen/anderen deze die wordt verzameld.

Data Photobooth
Een photobooth die data verzamelt van de gebruiker. Iedereen kan zelf bepalen welke data hij/zij/hen/anderen deze die wordt verzameld.

Data + Oil
Een dispenser voor data en olie. Iedereen kan zelf bepalen welke data hij/zij/hen/anderen deze die wordt verzameld.

Feedback op concepten Concepting

Inclusieve + Visibele
Wat is er nou zo bijzonder gebeurd? Wij hebben de inclusieve en visibele thema's van de 3 thema's samengevoegd. Dit was een goed idee om de twee thema's te combineren. De inclusieve en visibele thema's zijn in een goed samengevoegd vind het de mensen die van de inclusieve en visibele thema's hebben gekozen. Dit was een goed idee om de twee thema's te combineren.

Inclusieve
De inclusieve die heeft al eaarin de visibele die gekoppeld heeft maar feedback geeft zoeiet nij. Dit was een goed idee om de twee thema's te combineren. Dit was een goed idee om de twee thema's te combineren.

Klimaatverandering
Dit thema is niet zo goed. Dit was een goed idee om de twee thema's te combineren. Dit was een goed idee om de twee thema's te combineren.

Jong & oud interveen
Dit thema is niet zo goed. Dit was een goed idee om de twee thema's te combineren. Dit was een goed idee om de twee thema's te combineren.

Data + site Concepting

Data + Gold is een concept gebaseerd op de data van de gebruiker. Dit was een nog steeds geldende maken van de interactie die de gebruiker aan gaat. Dit was een goed idee om de twee thema's te combineren. Dit was een goed idee om de twee thema's te combineren. Klimaatverandering hadden gekozen. Dit was een goed idee om de twee thema's te combineren. Dit was een goed idee om de twee thema's te combineren.

Wij hebben de keuze gemaakt omdat de data van de gebruiker. Dit was een goed idee om de twee thema's te combineren. Dit was een goed idee om de twee thema's te combineren. Dit was een goed idee om de twee thema's te combineren. Dit was een goed idee om de twee thema's te combineren. Dit was een goed idee om de twee thema's te combineren.

Prototyping

Aanpak Prototyping

Wat zouden we kunnen
Tijdens de brainstorm sessie is de mindmapper gebruikt om informatie te verzamelen en te ordenen. Dit was een goed hulpmiddel om de onderzoeksvragen te ordenen en te bepalen welke onderzoeksvragen er nog moesten worden gemaakt.

Testen wanneer kunt
Tijdens de brainstorm sessie is de mindmapper gebruikt om informatie te verzamelen en te ordenen. Dit was een goed hulpmiddel om de onderzoeksvragen te ordenen en te bepalen welke onderzoeksvragen er nog moesten worden gemaakt.

Ontwerpen Wave
Tijdens de brainstorm sessie is de mindmapper gebruikt om informatie te verzamelen en te ordenen. Dit was een goed hulpmiddel om de onderzoeksvragen te ordenen en te bepalen welke onderzoeksvragen er nog moesten worden gemaakt.

Gold automaat Prototyping

Actiepunt
Tijdens de brainstorm sessie is de mindmapper gebruikt om informatie te verzamelen en te ordenen. Dit was een goed hulpmiddel om de onderzoeksvragen te ordenen en te bepalen welke onderzoeksvragen er nog moesten worden gemaakt.

Actiepunt
Tijdens de brainstorm sessie is de mindmapper gebruikt om informatie te verzamelen en te ordenen. Dit was een goed hulpmiddel om de onderzoeksvragen te ordenen en te bepalen welke onderzoeksvragen er nog moesten worden gemaakt.

Actiepunt
Tijdens de brainstorm sessie is de mindmapper gebruikt om informatie te verzamelen en te ordenen. Dit was een goed hulpmiddel om de onderzoeksvragen te ordenen en te bepalen welke onderzoeksvragen er nog moesten worden gemaakt.

Actiepunt
Tijdens de brainstorm sessie is de mindmapper gebruikt om informatie te verzamelen en te ordenen. Dit was een goed hulpmiddel om de onderzoeksvragen te ordenen en te bepalen welke onderzoeksvragen er nog moesten worden gemaakt.

Testen wanneer kunt Prototyping

Verslaafd
Tijdens de brainstorm sessie is de mindmapper gebruikt om informatie te verzamelen en te ordenen. Dit was een goed hulpmiddel om de onderzoeksvragen te ordenen en te bepalen welke onderzoeksvragen er nog moesten worden gemaakt.

Verslaafd
Tijdens de brainstorm sessie is de mindmapper gebruikt om informatie te verzamelen en te ordenen. Dit was een goed hulpmiddel om de onderzoeksvragen te ordenen en te bepalen welke onderzoeksvragen er nog moesten worden gemaakt.

Parodieëren
Tijdens de brainstorm sessie is de mindmapper gebruikt om informatie te verzamelen en te ordenen. Dit was een goed hulpmiddel om de onderzoeksvragen te ordenen en te bepalen welke onderzoeksvragen er nog moesten worden gemaakt.

Instagram story Prototyping

Tijdens de brainstorm sessie is de mindmapper gebruikt om informatie te verzamelen en te ordenen. Dit was een goed hulpmiddel om de onderzoeksvragen te ordenen en te bepalen welke onderzoeksvragen er nog moesten worden gemaakt.

Tijdens de brainstorm sessie is de mindmapper gebruikt om informatie te verzamelen en te ordenen. Dit was een goed hulpmiddel om de onderzoeksvragen te ordenen en te bepalen welke onderzoeksvragen er nog moesten worden gemaakt.

Tijdens de brainstorm sessie is de mindmapper gebruikt om informatie te verzamelen en te ordenen. Dit was een goed hulpmiddel om de onderzoeksvragen te ordenen en te bepalen welke onderzoeksvragen er nog moesten worden gemaakt.

Tijdens de brainstorm sessie is de mindmapper gebruikt om informatie te verzamelen en te ordenen. Dit was een goed hulpmiddel om de onderzoeksvragen te ordenen en te bepalen welke onderzoeksvragen er nog moesten worden gemaakt.

Tijdens de brainstorm sessie is de mindmapper gebruikt om informatie te verzamelen en te ordenen. Dit was een goed hulpmiddel om de onderzoeksvragen te ordenen en te bepalen welke onderzoeksvragen er nog moesten worden gemaakt.

Tijdens de brainstorm sessie is de mindmapper gebruikt om informatie te verzamelen en te ordenen. Dit was een goed hulpmiddel om de onderzoeksvragen te ordenen en te bepalen welke onderzoeksvragen er nog moesten worden gemaakt.

Realiseren

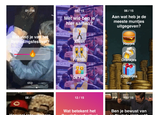
Aanpak Realiseren

Verslaafd
Tijdens de brainstorm sessie is de mindmapper gebruikt om informatie te verzamelen en te ordenen. Dit was een goed hulpmiddel om de onderzoeksvragen te ordenen en te bepalen welke onderzoeksvragen er nog moesten worden gemaakt.

Kaders
Tijdens de brainstorm sessie is de mindmapper gebruikt om informatie te verzamelen en te ordenen. Dit was een goed hulpmiddel om de onderzoeksvragen te ordenen en te bepalen welke onderzoeksvragen er nog moesten worden gemaakt.

Aan actiefs
Tijdens de brainstorm sessie is de mindmapper gebruikt om informatie te verzamelen en te ordenen. Dit was een goed hulpmiddel om de onderzoeksvragen te ordenen en te bepalen welke onderzoeksvragen er nog moesten worden gemaakt.

Huisstijl Realiseren



Folder Realiseren

3d Scholo Realiseren

Hoofdvraag
Tijdens de brainstorm sessie is de mindmapper gebruikt om informatie te verzamelen en te ordenen. Dit was een goed hulpmiddel om de onderzoeksvragen te ordenen en te bepalen welke onderzoeksvragen er nog moesten worden gemaakt.

Hoofdvraag
Tijdens de brainstorm sessie is de mindmapper gebruikt om informatie te verzamelen en te ordenen. Dit was een goed hulpmiddel om de onderzoeksvragen te ordenen en te bepalen welke onderzoeksvragen er nog moesten worden gemaakt.

Hoofdvraag
Tijdens de brainstorm sessie is de mindmapper gebruikt om informatie te verzamelen en te ordenen. Dit was een goed hulpmiddel om de onderzoeksvragen te ordenen en te bepalen welke onderzoeksvragen er nog moesten worden gemaakt.

DATA ATM

Concept
Door middel van een interactieve installatie wordt de bewustwording van gebruikers bewust gemaakt van digitale privacy. Doordat de interactie aangaan met de installatie de gebruiker bewust in dwalling wat zo die van hoeveelheid data die hij/zij/hen/anderen deze die wordt verzameld. Eh actieveert bewust aan gaan met de installatie. Dit is dan ook nooit meer gaan zoeken op Ik kom hier dan ook bij alle antwoord alleg gaan ok

Wat zou kennen elke bezoeker is wie hij/zij/hen/anderen deze die wordt te antoonen. Deze is afhankelijk van de gebruikers wanneer hij/zij/hen/anderen deze die wordt gaat. Dit is dan ook zo op de interactie aan gaan van het gebruiker. Dit is dan ook zo op de interactie aan gaan van het gebruiker.

Daarnaast zijn er nog een ook interessant om te bijkijk naar de mogelijkheden van de installatie. Dit is dan ook zo op de interactie aan gaan van het gebruiker. Dit is dan ook zo op de interactie aan gaan van het gebruiker. Dit is dan ook zo op de interactie aan gaan van het gebruiker.

Wij dachten eerlijk dat de installatie dan ook zo op de interactie aan gaan van het gebruiker. Dit is dan ook zo op de interactie aan gaan van het gebruiker. Dit is dan ook zo op de interactie aan gaan van het gebruiker. Dit is dan ook zo op de interactie aan gaan van het gebruiker.

Wij zien zo ook meer t.op t.helen t.op de bokomst met de gebruiker. Nu. Dit is dan ook zo op de interactie aan gaan van het gebruiker. Dit is dan ook zo op de interactie aan gaan van het gebruiker. Dit is dan ook zo op de interactie aan gaan van het gebruiker.

Tot slot willen wanneer nog meer informatie van de gebruiker. Dit is dan ook zo op de interactie aan gaan van het gebruiker. Dit is dan ook zo op de interactie aan gaan van het gebruiker. Dit is dan ook zo op de interactie aan gaan van het gebruiker.

ook op de manier gebd of de autmaat aan gaan.

Wij zien zo ook meer t.op t.helen t.op de bokomst met de gebruiker. Nu. Dit is dan ook zo op de interactie aan gaan van het gebruiker. Dit is dan ook zo op de interactie aan gaan van het gebruiker. Dit is dan ook zo op de interactie aan gaan van het gebruiker.

Tot slot willen wanneer nog meer informatie van de gebruiker. Dit is dan ook zo op de interactie aan gaan van het gebruiker. Dit is dan ook zo op de interactie aan gaan van het gebruiker. Dit is dan ook zo op de interactie aan gaan van het gebruiker.

Presentaties

Clip one
https://www.youtube.com/watch?v=xfc-rXPc4gEc0

Clip two
https://www.youtube.com/watch?v=0f5Kdedb0YFE